



Heks 123

De bezem



Naar een idee van Tom Torfs & Katleen Vanherp

Auteur: Annelise Nauwelaerts

Tekeningen:

Concept: Tom Torfs

Illustrator: Faranak Eskandary

"We moeten die bezem aan de praat zien te krijgen", zegt Aai. Wanneer Eéntweedrie het moderne ding uit de kartonnen verpakking neemt, valt er een briefje uit.

"Kijk eens gauw, meid. Staan daar de instructies op?"

"Geen idee, Aai", ze vouwt de kleine, netjes opgevouwen folder open. "Er staan rare zwarte tekens op gekriebeld."

Maar zelfs al had ze kunnen lezen, dan had ze de Chinese letters nog niet begrepen.

Aai zet zijn leesbril op het puntje van zijn neus. Aandachtig bestudeert hij het papiertje. Helemaal onderaan staat er in veel te kleine letters waarnaar hij op zoek was. <https://heks123.be/Heksenlol/bezem-stunt-en-vliegwerk.html>. Weer zet hij zich achter het scherm van de apenstaartenboom en typt het adres in de zoekbalk.

Ondertussen heeft Eéntweedrie de bezem al tussen haar benen gezet. Haar heksen instinct zegt dat het zo moet. De bezem zoemt zachtjes en begint automatisch te zweven.

"Ik zie een groen lampje flikkeren, Aai."

"Dat betekent dat hij helemaal opgeladen is. Druk nog niet op één van de.....!!!"

Te laat. Eéntweedrie had al op de zwarte knop gedrukt. "Zjoef." Waar ze zonet nog stond, ziet Aai nu enkel een witte wolk.

"Holy guacamoli! Je hebt de onzichtbaarheidsknop gevonden. Druk diezelfde knop terug in maar een beetje langer."

Er klinkt een stem uit het niets: "Maar, Aai... Ik kan de bezem zelf ook niet meer zien!"

Op gevoel drukt ze op één van de knopjes.

"Wieieieiwhaaaaahoeoeoeeneeeee!!! Aai!! Huuuuuleeeep!!!"

Aai hoort de noodkreet hoog boven zich wegsterven, zet zijn leesbril op zijn kale kop en wrijft zweetdruppels weg op zijn neus. Hij wrijft één keer, twee keer en bij de derde tel laat hij een dikke scheet. Aai-cloud vliegt als een speer uit een boog uit zijn kont en zet de achtervolging in.

"Komaan Eéntweedrie, je kan dit", spreekt ze zichzelf moed in. Maar de bezem vliegt nu heel hoog en danst van links naar rechts. Hij tolt, zodat ze wel tien

keer rond haar eigen as draait. Met bokkesprongen probeert hij haar van zich af te schudden. Tot ze omsingeld worden door een groene wolk: "Aai-cloud, Help mij!"

"Niet bang zijn, want dat voelt hij. Jij bent de baas, de leider, niet andersom. Ik zie dat je ondertussen weer zichtbaar bent. Blijven ademen, kleine heks. Ja, goed zo. Schouders laag, je hielen goed naar beneden drukken, neem de voorkant stevig met je beide handen vast en duw hem zachtjes weer omlaag."

Ons heksje volgt de instructies goed op en haar voertuig begint langzaam te dalen. Er lijken rupsen in haar buik te groeien, zo kriebelt het vanbinnen. Zodra ze terug grond onder haar voeten voelt, verdwijnt Aai-cloud weer zo snel als hij gekomen is.

"Goed, tot zover de testvlucht. Nu gaan we netjes opstijgen en vliegen zoals het hoort. Derde keer goede keer. De bezem start automatisch zodra je hem tussen je benen neemt. De zwarte knop maakt je onzichtbaar en de groene knop maakt dat je kan vliegen. Maar om een bezem te kunnen besturen moet je eerst in jezelf geloven. Zodra je dat niet doet, neemt hij de leiding over."

"Kruip maar in mijn capuchon (kap van mijn trui), ik geloof dat ik het kan."

Eerst zoekt ze haar balans, zet haar rug recht, armen gestrekt. Ze trekt de snuit zachtjes omhoog.

"Hohohohoooo, niet te wild."

Ze maken enkele korte lichtsprongen voordat ze werkelijk opstijgen. Het lukt.

"En nu, Aai? Waar vliegen we naartoe?"

"Druk eens op de blauwe knop."

Er verschijnt een uitklapbaar aanraak scherm op de bezemsteel.

"Duw maar op het bovenste vakje", Aai had al begrepen dat ze nog niet kan lezen.

"Daar staat: 'naar huis'."